

量子力学A演習 解答例 (演習3)

演習3

(1) (3-5)式 $\langle B|A \rangle = \langle A|B \rangle^*$ を示せ。

解答例 $|A \rangle \rightarrow \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_N \end{pmatrix}$ 、 $\langle A| \rightarrow (\alpha_1^* \alpha_2^* \dots \alpha_N^*)$ 、 $|B \rangle \rightarrow \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_N \end{pmatrix}$ 、 $\langle B| \rightarrow (\beta_1^* \beta_2^* \dots \beta_N^*)$ とおくと、

$$\langle B|A \rangle = (\beta_1^* \beta_2^* \dots \beta_N^*) \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_N \end{pmatrix} = \beta_1^* \alpha_1 + \beta_2^* \alpha_2 + \dots + \beta_N^* \alpha_N = (\alpha_1^* \beta_1 + \alpha_2^* \beta_2 + \dots + \alpha_N^* \beta_N)^* = \langle A|B \rangle^*$$

(2) (3-14)で定義される射影演算子 $\hat{\Lambda}_i \equiv |i \rangle \langle i|$ は任意ベクトル (例えば $|A \rangle$) に作用しどのような効果

をもたらすと考えられるかを述べよ。それを使って、(3-13)式、 $\sum_{i=1}^N |i \rangle \langle i| = \hat{I}$ (恒等演算子) の意味

を考えよ。(hint: 通常のベクトル空間において幾何学的に考えてみよう)

解答例

$\hat{\Lambda}_i \equiv |i \rangle \langle i|$ を $|A \rangle$ に作用させると、 $\hat{\Lambda}_i |A \rangle = |i \rangle \langle i|A \rangle$ 。

$\langle i|A \rangle$ は $|A \rangle = \sum_{i=1}^N \alpha_i |i \rangle$ とした時の成分 α_i を表すので、 $\hat{\Lambda}_i |A \rangle = \alpha_i |i \rangle$ となる。

従って、射影演算子 $\hat{\Lambda}_i$ を $|A \rangle$ に作用させるということは、基底 $|i \rangle$ の方向を向き、「 $|A \rangle$ の $|i \rangle$ 方向への射影成分 (内積)」を長さとするベクトルを作り出す、ということである。

次に、 $\sum_{i=1}^N \hat{\Lambda}_i = \sum_{i=1}^N |i \rangle \langle i|$ を $|A \rangle$ に作用させると

$\sum_{i=1}^N \hat{\Lambda}_i |A \rangle = \sum_{i=1}^N |i \rangle \langle i|A \rangle = \sum_{i=1}^N \alpha_i |i \rangle$ となる。これは、それぞれの基底方向を向き、それぞれの基底へ

の射影成分を持ったベクトルの総和であるから、合成されて元の $|A \rangle$ に戻る、というように解釈できる。

(3) 状態ベクトルが規格化されている場合、全確率が1になるという(3-21)式

$$P = P_u + P_d = |\alpha_u|^2 + |\alpha_d|^2 = 1 \quad \text{が成り立つことを示せ。}$$

(hint: (3-16)式の $|A \rangle$ とそのブラバージョンを $\langle A|A \rangle$ に代入してみるか、(3-19)(3-20)に代入して上の恒等演算子を使う)

解答例

$\langle A|A \rangle$ を計算してみれば良い。 $|A \rangle = \alpha_u |u \rangle + \alpha_d |d \rangle$ と $\langle A| = \langle u| \alpha_u^* + \langle d| \alpha_d^*$ を代入して

展開すると、

$$\langle A|A \rangle = (\alpha_u^* \langle u| + \alpha_d^* \langle d|)(\alpha_u |u \rangle + \alpha_d |d \rangle) = \alpha_u^* \alpha_u + \alpha_d^* \alpha_d = |\alpha_u|^2 + |\alpha_d|^2$$

となるが、これは、 $|A \rangle$ の長さの2乗が全確率になっていることを示している。

$|A \rangle$ が規格化されていれば、 $\langle A|A \rangle = 1$ となるので、 $P = |\alpha_u|^2 + |\alpha_d|^2 = 1$ が示せた。

(別解)

(3-19)(3-20)式から $P_u = \langle A|u\rangle\langle u|A\rangle$ 、 $P_d = \langle A|d\rangle\langle d|A\rangle$ となるので、全確率 P は、

$$P = P_u + P_d = \langle A|u\rangle\langle u|A\rangle + \langle A|d\rangle\langle d|A\rangle = \langle A|(|u\rangle\langle u| + |d\rangle\langle d|)|A\rangle$$

と書ける。 $|u\rangle\langle u| + |d\rangle\langle d|$ はスピンの状態を表す 2次元複素ベクトル空間での射影演算子の全ての和であるから、(3-14)より恒等演算子に等しい ($i=1, 2$ を u, d としたと考えれば良い)。

従って、 $P = \langle A|(|u\rangle\langle u| + |d\rangle\langle d|)|A\rangle = \langle A|\hat{1}|A\rangle = \langle A|A\rangle$ と書ける。

この場合も、 $|A\rangle$ が規格化されていれば、 $\langle A|A\rangle = 1$ となるので、全確率が 1 であることを示せた。

(4) (3-29)式 $|l\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle$ が (3-26)式 $|r\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle$ と直交していることを示せ。

解答例 $\langle l|r\rangle = 0$ を示せば良い。

$$\langle l|r\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{1}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle\right). \quad \text{これを展開して、}\langle u|d\rangle = \langle d|u\rangle = 0、$$

$\langle u|u\rangle = \langle d|d\rangle = 1$ を使えば、 $\langle l|r\rangle = 1/2 - 1/2 = 0$ となり直交していることを示せた。

(5) $|r\rangle$ と $|l\rangle$ は $|u\rangle$ と $|d\rangle$ を基底とする複素ベクトル空間において、どのような成分を持つ列ベクトルかを書け。**解答** $|r\rangle \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}}\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $|l\rangle \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}}\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

(6) (3-31)式 $|l\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}e^{i\delta_1}|d\rangle$ が (3-30)式 $|r\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}e^{i\delta_1}|d\rangle$ と直交していることを示せ。

解答例 (4)と同様にして、 $\langle l|r\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{1}{\sqrt{2}}e^{-i\delta_1}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}e^{i\delta_1}|d\rangle\right) = 1/2 - 1/2 = 0$ となる。

(7) (3-32)式 $|i\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle$ と (3-33)式 $|o\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle$ を求めるのに必要な条件を全て書き出せ。

解答例 $|i\rangle$ と $|o\rangle$ は排他的と考えられるから、互いに直交しているだろう。すなわち、

$$1) \langle i|o\rangle = 0$$

次に、 $|i\rangle$ か $|o\rangle$ の入射実験で σ_z を測定すれ場合、 $\alpha_u^*\alpha_u = 1/2$ 、 $\alpha_d^*\alpha_d = 1/2$ であるから、

(3-19)(3-20)の $|A\rangle$ を $|i\rangle$ 、 $|o\rangle$ に置き換えて、それぞれ、

$$2) \langle i|u\rangle\langle u|i\rangle = 1/2$$

$$3) \langle i|d\rangle\langle d|i\rangle = 1/2$$

$$4) \langle o|u\rangle\langle u|o\rangle = 1/2$$

$$5) \langle o|d\rangle\langle d|o\rangle = 1/2$$

が得られる。

さらに、 $|i\rangle$ か $|o\rangle$ の入射実験で「 σ_x 」を測定したとすれば、 $\alpha_r^*\alpha_r = 1/2$ 、 $\alpha_l^*\alpha_l = 1/2$ となる。

従って、(3-19)(3-20)の $|A\rangle$ を $|i\rangle$ 、 $|o\rangle$ 、さらに $|u\rangle$ 、 $|d\rangle$ を $|r\rangle$ 、 $|l\rangle$ に置き換えて、

$$6) \langle i|r\rangle\langle r|i\rangle = 1/2$$

$$7) \langle i|l\rangle\langle l|i\rangle = 1/2$$

$$8) \langle o|r\rangle\langle r|o\rangle = 1/2$$

$$9) \langle o|l\rangle\langle l|o\rangle = 1/2$$

が成り立つ。結局、求める条件は 1) ~ 9) である。

(8) (3-32)式、(3-33)式が、(6)で求めた条件を全て満たしていることを確かめなさい。

解答例

1) $\langle i|o\rangle = 0$ を示す。

$$\langle i|o\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = 1/2 - 1/2 = 0$$

2) $\langle i|u\rangle\langle u|i\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle i|u\rangle\langle u|i\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)|u\rangle\langle u|\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

3) $\langle i|d\rangle\langle d|i\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle i|d\rangle\langle d|i\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)|d\rangle\langle d|\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \frac{-i}{\sqrt{2}}\frac{i}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

4) $\langle o|u\rangle\langle u|o\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle o|u\rangle\langle u|o\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)|u\rangle\langle u|\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

5) $\langle o|d\rangle\langle d|o\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle o|d\rangle\langle d|o\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)|d\rangle\langle d|\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \frac{i}{\sqrt{2}}\frac{-i}{\sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

6) $\langle i|r\rangle\langle r|i\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle i|r\rangle\langle r|i\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{1}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \left(\frac{1}{2} - \frac{i}{2}\right)\left(\frac{1}{2} + \frac{i}{2}\right) = \frac{1}{2}$$

7) $\langle i|l\rangle\langle l|i\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle i|l\rangle\langle l|i\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{1}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \left(\frac{1}{2} + \frac{i}{2}\right)\left(\frac{1}{2} - \frac{i}{2}\right) = \frac{1}{2}$$

8) $\langle o|r\rangle\langle r|o\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle o|r\rangle\langle r|o\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{1}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \left(\frac{1}{2} + \frac{i}{2}\right)\left(\frac{1}{2} - \frac{i}{2}\right) = \frac{1}{2}$$

9) $\langle o|l\rangle\langle l|o\rangle = 1/2$ を示す。

$$\langle o|l\rangle\langle l|o\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| + \frac{i}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\langle u| - \frac{1}{\sqrt{2}}\langle d|\right)\left(\frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{i}{\sqrt{2}}|d\rangle\right) = \left(\frac{1}{2} - \frac{i}{2}\right)\left(\frac{1}{2} + \frac{i}{2}\right) = \frac{1}{2}$$

(9) (3-26)式と(3-29)式より $|u\rangle$ および $|d\rangle$ を $|r\rangle$ と $|l\rangle$ で表しなさい。この結果 (特に $|u\rangle$) の結果は、3-1-2節の実験4で $\sigma_z = +1$ ($|u\rangle$ の状態) の時に σ_x をSG2で観測した結果を説明することを示せ。

(解答例)

$$|r\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle, \quad |l\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|u\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|d\rangle \text{ より, } |r\rangle + |l\rangle = \frac{2}{\sqrt{2}}|u\rangle, \quad |r\rangle - |l\rangle = \frac{2}{\sqrt{2}}|d\rangle$$

であるから、結局、

$$|u\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|r\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|l\rangle \cdots (*)$$

$$|d\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|r\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|l\rangle \quad \text{が得られる。}$$

(*) の式は $|r\rangle$ と $|l\rangle$ を基底として選んだ時の $|u\rangle$ を表すになっている。実際、 $|u\rangle$ の状態の時に σ_x を観測すると、 $\sigma_x = +1$ が観測される確率が $P_r = \alpha_r^* \alpha_r = (1/\sqrt{2})(1/\sqrt{2}) = 1/2$, $P_l = \alpha_l^* \alpha_l = (1/\sqrt{2})(1/\sqrt{2}) = 1/2$ となる事を示しており、実験の結果と矛盾しない。

(8) zx 平面で z 軸から x 軸方向へ θ 傾いた方向を向くスピン状態があったとする（これを $|\theta\rangle$ とする）。これを σ_z を観測するSGに入射すると、 $\sigma_z = \pm 1$ が観測された。それぞれの確率は、 $\cos^2 \frac{\theta}{2}$ 、および $\sin^2 \frac{\theta}{2}$ であった。

(i) 古典的なスピンの場合、 σ_z の観測値はいくらになるか。

(ii) $\sigma_z = \pm 1$ の観測される全確率を求めよ。

(iii) $|\theta\rangle$ は $|u\rangle, |d\rangle$ を基底として

$$|\theta\rangle = \cos \frac{\theta}{2} |u\rangle + \sin \frac{\theta}{2} |d\rangle \quad (*)$$

と表されると仮定しよう。この時、 $|\theta\rangle$ の状態での σ_z の観測による期待値 $\langle \sigma_z \rangle$ を求め、古典スピンの実験結果(i)と比較せよ。

(解答例)

i) σ_z は z 軸から x 軸方向へ θ 傾いた長さ1のベクトルの z 軸への射影であるから、観測値は $\cos \theta$ 。

ii) 全確率 $P = \cos^2 \frac{\theta}{2} + \sin^2 \frac{\theta}{2} = 1$

iii) $\langle \sigma_z \rangle = |\alpha_u|^2 \times (+1) + |\alpha_d|^2 \times (-1) = \cos^2 \frac{\theta}{2} \times (+1) + \sin^2 \frac{\theta}{2} \times (-1) = \cos^2 \frac{\theta}{2} - \sin^2 \frac{\theta}{2} = \cos \theta$

期待値 $\cos \theta$ は古典的なスピンの場合の観測値 $\cos \theta$ に対応している。